



# Albert-Einstein-Schule

## KOOPERATIVE GESAMTSCHULE

Wülferoder Str. 46 - 30880 Laatzten - Tel 0511.982930 - [verwaltung@kgslaatzten.eu](mailto:verwaltung@kgslaatzten.eu) - [www.aes-laatzten.de](http://www.aes-laatzten.de)  
Anja Fischer, Didaktische Leiterin - 0511-9829318 - [fischer@kgslaatzten.eu](mailto:fischer@kgslaatzten.eu) Laatzten, Januar 21



# AES Entdeckertour 21

Eine interaktive Schnitzeljagd durch die Albert-Einstein-Schule

**Idee und Produktion:** Lehrer:innen, FSJler:innen und Schüler:innen der AES

Ein interaktives Spiel für 1 bis ca. 30 Personen ab 3./4. Klasse - auch für Eltern, Großeltern und andere spielfreudige Erwachsene gut geeignet.

## Ziel des Spiels

Nur wer am Schluss den richtigen 12-stelligen Code besitzt, kann das Tor zu einem besonderen Ort der „Albert“ öffnen.

## Spielvorbereitung

Entscheide dich für eine Variante.

**Köner-Variante:** Spielplan, Stift und Smartphone oder Tablet mit QR-Code-Scanner

**Profi-Variante:** Digitales Endgerät mit Internetzugang und ggf. ein Stift

**Die Köner-Variante** ist aufgrund des vorliegenden Spielplans (Download auf [www.aes-laatzten.de](http://www.aes-laatzten.de)) einfacher, da du dich schneller im Raum orientieren kannst. Du benötigst dafür einen QR-Code-Scanner auf einem mobilen Endgerät (Smartphone/Tablet). Wie du den Scanner bekommst? Versuch es doch einfach mit deiner Smartphone- oder Tabletkamera. In den neueren Modellen ist der Scanner direkt integriert. Aber keine Sorge, wenn das nicht klappt. In deinem App Store kannst du viele kostenlose Angebote finden, die du leicht herunterladen kannst. Bitte sonst einfach einen Erwachsenen um Hilfe.

**Die Profi-Variante** arbeitet mit einem „Padlet“ - einer digitalen Pinnwand. Auf einem Satellitenbild sind Ortsmarkierungen der „Albert“ gepinnt. Du startest direkt auf unserer Homepage mit dem Link zur digitalen Pinnwand der AES Entdeckertour 21. Zu Beginn des Spiels siehst du eventuell zunächst die Weltkarte und musst die AES heranzoomen. Suche dann die rote Startmarkierung und los geht's. Mit einem Klick öffnet sich die erste Station.



# Albert-Einstein-Schule

## KOOPERATIVE GESAMTSCHULE

Wülferoder Str. 46 - 30880 Laatzten - Tel 0511.982930 - [verwaltung@kgslaatzten.eu](mailto:verwaltung@kgslaatzten.eu) - [www.aes-laatzten.de](http://www.aes-laatzten.de)  
Anja Fischer, Didaktische Leiterin - 0511-9829318 - [fischer@kgslaatzten.eu](mailto:fischer@kgslaatzten.eu) Laatzten, Januar 21

### Unsere Spielidee

Die Schulgemeinschaft der Albert-Einstein-Schule hat sich in diesem Jahr etwas ganz Besonderes ausgedacht. In Zusammenarbeit mit den Fachbereichen und Schüler:innen haben wir die AES Entdeckertour 21 in dieser neuen Form entwickelt.

Auf der Suche nach dem Lösungscode wartet auf dich eine vielfältige, informative und witzige Entdeckertour quer durch die „Albert“. Dabei durchquerst du **15 Stationen**:

An der **Startstation** erklären wir die Regeln und geben wichtige Hinweise.

Es folgen **13 Stationen**, in denen Buchstaben in Filmen und Rätseln versteckt sind. Doch Vorsicht! Die richtige Reihenfolge ist entscheidend.

An der **Zielstation** kannst du bei Bedarf eine Tippseite öffnen und dir fehlende Buchstaben nachträglich erarbeiten. Wenn am Ende der Code stimmt, öffnet sich ein besonderer Ort der „Albert“.

### Hinweise für Lehrkräfte

Die AES Entdeckertour eignet sich in der Profi-Variante auch zum gemeinsamen Spielen mit einer Klasse. Dabei ist es hilfreich, wenn jede/r Schüler:in einen Spielplan vor sich liegen hat. Die selbstständige Erarbeitung der Stationen mithilfe der QR-Codes ist für eine Doppelstunde geeignet. Dabei ist die Nutzung von Kopfhörern für jedes Kind dringend zu empfehlen.

### Pädagogische Zielsetzung

Die AEs Entdeckertour fördert das aufmerksame, sinnentnehmende Lesen und konzentrierte Beobachten, sowie Fähigkeiten im Umgang mit mobilen Endgeräten (u.a. richtiges Scannen von QR-Codes, Öffnen und Schließen von Seiten). Das interaktive Spiel regt die Kreativität und Neugierde der Schüler:innen durch die Einbindung unterschiedlicher Präsentationsmethoden (u.a. Schüler:innenvideos, Filme) und digitaler Tools an (Scratch, Padlet, Learning Snacks, Kahoot). Die AEs Entdeckertour vermittelt den Schüler:innen Kenntnisse und Eindrücke aus dem Unterricht unterschiedlichster Fächer.

Bei Fragen, Anregungen, Rückmeldungen, Feedback, Ideenaustausch, ... nehmen Sie gerne mit mir Kontakt auf.

Wir wünschen Ihnen und Euch ganz viel Spaß bei der AES Entdeckertour 21.

A. Fischer, Didaktische Leiterin

