

SPIEL-ANLEITUNG mit Spielplan



Albert-Einstein-Schule - AES Entdeckertour

Willkommen bei uns in der Albert-Einstein-Schule.

Für unsere Entdeckertour benötigst du einen **Stift** und ein **Smartphone** oder ein **anderes Gerät mit einem QR-Code-Scanner**. Wenn du Hilfe brauchst, helfen dir sicherlich auch deine Eltern und Lehrkräfte dabei.

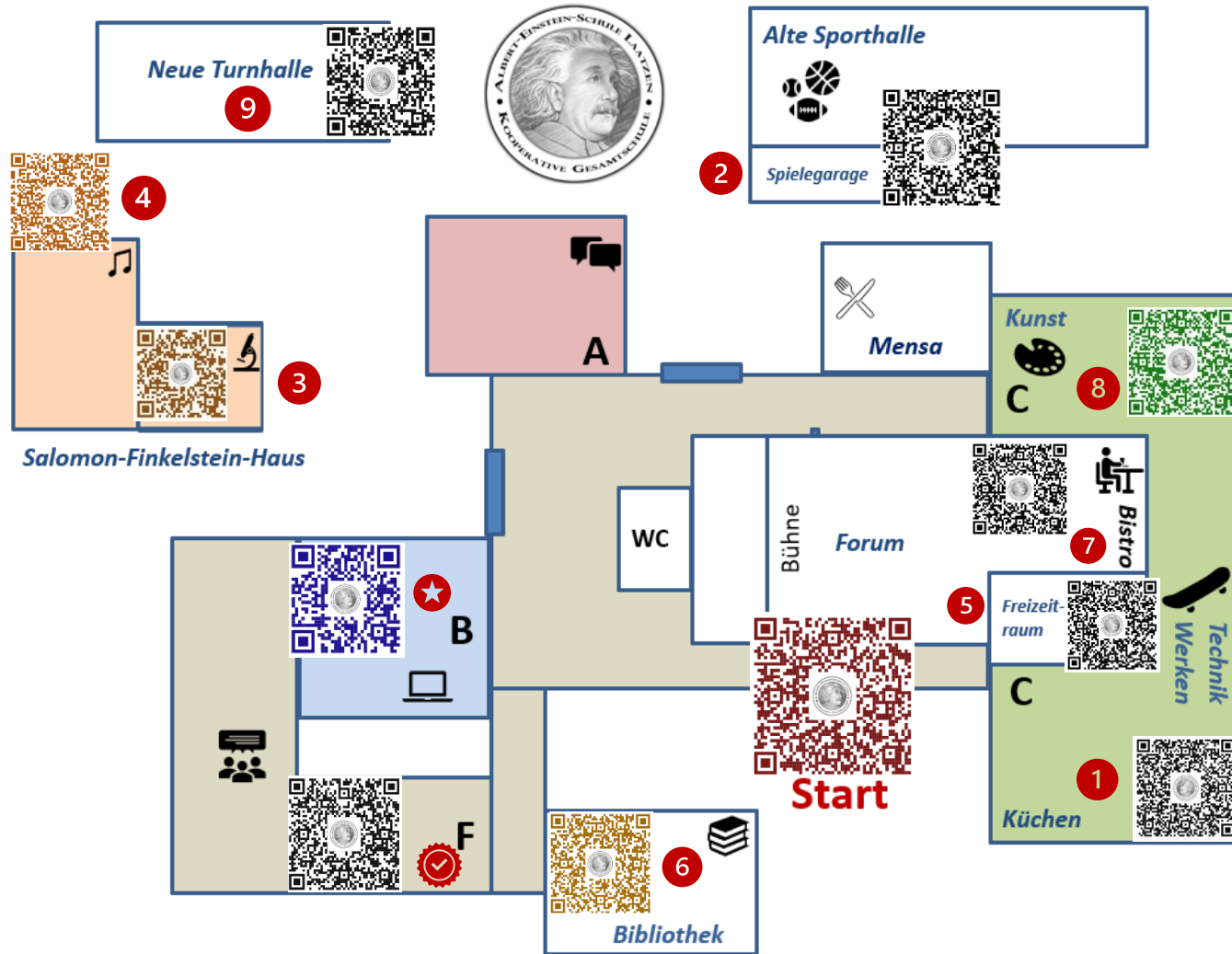
Und so geht es:

- Starte bei unserem Haupteingang und scanne den QR-Code, den du dort findest.
- Bei jeder Station erfährst du, wohin du als nächstes gehen musst.
- Sammle auf deinem Weg durch die Schule **Buchstaben in der richtigen Reihenfolge** und **schreibe sie unten** auf.
- Dieser **Buchstabencode** führt dich am Ende der Entdeckertour zu einem **besonderen Ort der AES** - aber nur, wenn der **CODE** stimmt!

Viel Spaß bei unserer AES Entdeckertour 😊



AES Entdeckertour



Öffnet sich bei dir
ein QR-Code nicht?
Oder möchtest du
das Spiel online
spielen?



www.aes-laatzten.de

Lösungscod für den besonderen Ort der AES:

1	2	3	4	5	6	7	8	9